



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: STR315



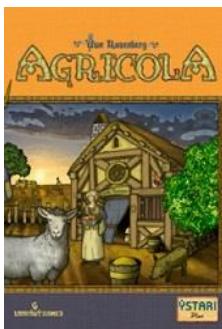
Agricola

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Agricola, vous prenez le rôle d'une petite famille paysanne devant développer sa ferme au cours de 6 ans. Vous devez gérer vos enclos, vos animaux, vos récoltes, votre maison et votre famille. À la fin des 14 tours du jeu, la ferme la plus diversifiée gagne la partie.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: stratégie

Age préconisé : 12 +

Durée de jeu prévue: 90 - 120 mn

Nombre de joueurs: 1 - 5

Difficulté:

Marque du jeu: Ystari

Auteur: Uwe Rosenberg

Illustrateur: Klemens Franz



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: STR331



Andor

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le pays d'Andor est en danger, son avenir repose entre les mains d'un petit groupe de héros : vous ! Sauvez le château de l'assaut des terribles Skrals, retrouvez la sorcière de la forêt pour soigner le vieux roi Brandur, contrecarrez les plans du sombre mage Varkur, explorez les mines des nains pour sauver leur trésor et affrontez la plus grande menace d'Andor ait jamais connue : Tarok le dragon noir !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération

Age préconisé : 10 +

Durée de jeu prévue: 60 - 90 mn

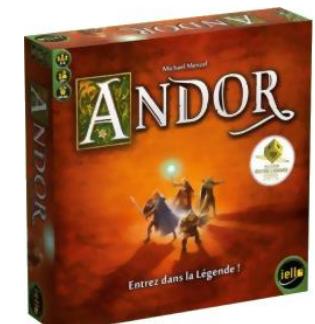
Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Iello

Auteur: Michael Menzel

Illustrateur: Michael Menzel





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: ENQ155



Black stories

Commentaires sur le jeu

R

Points: 1

Pour les passionnés d'énigmes, qui aiment chercher et trouver les scénarios les plus improbables, ce jeu est comme une enquête que l'on résout à coup de questions dont les réponses ne sont que "oui" ou "non".

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Logique

Age préconisé : 14 +

Durée de jeu prévue: 15 mn

Nombre de joueurs: 2 - 15

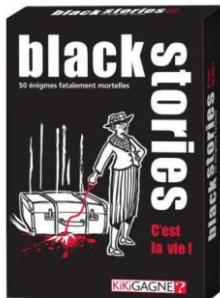
Difficulté:

Marque du jeu: Kikigagne?

Auteur:

Illustrateur:

jeu en groupe, coopération, imagination déliante



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: STR340



Cash'n Guns

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Une bande de malfrats se partagent un magot dans un entrepôt désaffecté, mais personne n'est d'accord sur les modalités du partage !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Bluff

Age préconisé : 10 +

Durée de jeu prévue: 30 mn

Nombre de joueurs: 4 - 6

Difficulté:

Marque du jeu: Repos Prod

Auteur: Ludovic Maublanc

Illustrateur: Gerard Mathieu





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: STR353



Catan - Le jeu de base

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Adaption en jeu de cartes de Catan

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion

Age préconisé : + 10

Durée de jeu prévue: 60 mn

Nombre de joueurs: 3 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Filosofia

Auteur:

Illustrateur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: PAR537



Chevaliers de la table ronde

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans "les chevaliers de la table ronde", 3-7 joueurs jouent le rôle de chevaliers de la table ronde combattant un mal envahissant. Les rôles sont choisis aléatoirement, et chaque personnage dispose d'une capacité spéciale. Les joueurs piochent aussi, au hasard, une carte de loyauté. Il y a 8 cartes de loyauté, dont 7 loyales. La 8ème est celle du traître. Ces cartes restent face cachée, de façon à ne pas connaître celui qui possède cette carte traître ou si personne ne l'a.

Le but principal du jeu est de compléter avec succès des quêtes qui vont récompenser le groupe par des épées blanches.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Parcours

Age préconisé : + 10

Durée de jeu prévue: 90 mn

Nombre de joueurs: 3 - 7

Difficulté:

Marque du jeu: Days of Wonder

Auteur:

Illustrateur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: STR314



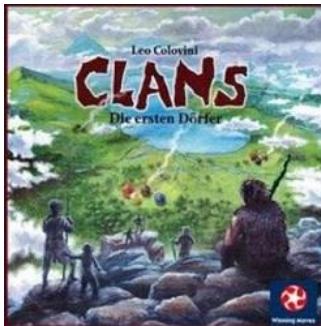
Clans

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Sur le thème de l'apparition des villages, Clans s'avère un extraordinaire jeu d'objectif secret. Chacun est responsable d'une tribu et essaye de lui créer la meilleure situation possible, c'est-à-dire de la rendre présente dans de nombreux villages et, si possible, dans les plus gros. Comme beaucoup de bons jeux, la règle est extrêmement simple, puisqu'elle consiste à déplacer à chaque tour un groupe de huttes vers une contrée voisine. Un territoire quitté par les tribus reste définitivement vide et les huttes, au départ dispersées, se regroupent peu à peu.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: stratégie
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 30 - 45 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Winnig Moves
 Auteur: Leo Colovini
 Illustrateur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: ENQ330



Codenames

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Dans Codenames, deux équipes d'agents secrets (minimum deux personnes dans chaque équipe) font face à une grille carrée de 25 cartes indiquant des mots.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Équipe
 Age préconisé : 14 +
 Durée de jeu prévue: 15 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 8
 Difficulté:
 Marque du jeu: Iello
 Auteur: Vlaada Chvátil
 Illustrateur: Tomas KucEROVSKY





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: STR285



Colt Express

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le 11 juillet 1899, à 10heures, l' Union Pacific Express a quitté Folsom, Nouveau Mexique, avec 47 passagers à bord. Après quelques minutes, on pouvait entendre des coups de feu et des pas précipités sur le toit. Des bandits lourdement armés sont venus alléger des honnêtes citoyens de leurs portefeuilles et autres bijoux. Vont-ils réussir à voler la valise contenant la rémunération hebdomadaire de la Nice Valley Coal Company bien qu'elle ait été placée sous la tutelle du maréchal Samuel Ford ? Ces bandits seront capables de travailler ensemble, malgré le fait que seulement l'un d'entre eux sera plus riche que les autres ?

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Plateau, Affrontement
 Age préconisé : 10 +
 Durée de jeu prévue: 30 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 6
 Difficulté: difficile
 Marque du jeu: Ludonaute
 Auteur: Christophe Raimbault
 Illustrateur: Jordi Valbuena



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: DES325



Escape : Zombie City - Big Box

Commentaires sur le jeu

Points: 1

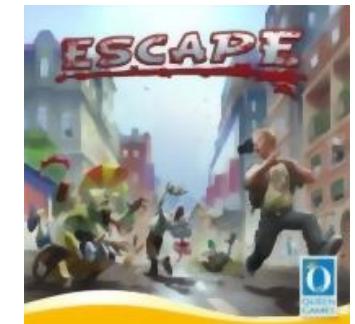
Edition comprenant :

- Le jeu de base : "Escape : Zombie City"
- Extension "The Survivor Chronicles"
- 3 Queenies (Cartes et plateaux additionnels)

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération
 Age préconisé : 14 +
 Durée de jeu prévue: 20 mn
 Nombre de joueurs: 2 - 4
 Difficulté:
 Marque du jeu: Queen Games
 Auteur:
 Illustrateur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: CAR668



Fairy Tale

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs utilisent le brouillon des cartes et la sélection d'actions simultanées pour marquer des points tout en empêchant les autres joueurs de le faire. Le jeu se compose de quatre tours. Dans chacun d'eux, les joueurs reçoivent cinq cartes. Ils sélectionnent simultanément un chacun et passent le reste, en répétant jusqu'à ce qu'ils soient terminés. Ensuite, ils commencent à jouer aux cartes simultanément, en jouant trois et en défaussant deux. Lorsque les cartes sont révélées après chaque sélection, les capacités des cartes retournent les autres cartes face visible ou face cachée. À la fin des quatre tours, il y a 12 cartes devant chaque joueur. Les joueurs marquent chacun en fonction de leurs cartes face recto.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes

Age préconisé : + 10

Durée de jeu prévue: 30 min

Nombre de joueurs: 2 - 5

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:

Illustrateur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: STR357



Five Tribes

Commentaires sur le jeu

Points: 1

En traversant le pays des 1001 nuits, votre caravane arrive au légendaire sultanat de Naqala. Le vieux sultan vient de mourir et le contrôle de Naqala est à saisir !

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion

Age préconisé : 13 +

Durée de jeu prévue: 60 mn

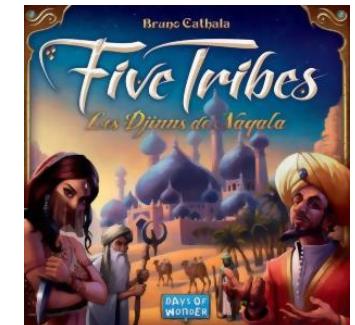
Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Days of Wonder

Auteur:

Illustrateur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: ENQ519



Killer Party

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Killer Party est un jeu d'ambiance simple qui se joue tout au long d'une soirée ou d'un repas.

Vos meilleurs amis se marient, vous allez à une fête de famille, vous organisez un week-end entre copains... Et si vous ajoutiez un peu d'ambiance en faisant s'entretuer tout ce joli monde ?

Killer Party est un petit jeu délirant. En fil rouge de vos soirées, il vous garantit une atmosphère originale. Avec chacun sa cible et sa manière délirante de tuer, ce petit jeu d'ambiance plaira à tous les convives et générera de nombreux fous rires !

Vous cherchez le jeu qui rendra votre soirée entre amis ou le mariage de

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Ambiance

Age préconisé : 14 +

Durée de jeu prévue: Nc

Nombre de joueurs: 8 +

Difficulté:

Marque du jeu: Asmodée

Auteur:

Illustrateur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: STR333



Le Roi des Nains

Commentaires sur le jeu

Points: 1

A chaque pli, les joueurs vont poser une carte l'un après l'autre. La carte de la couleur demandée et de la valeur la plus forte emporte le pli. Le problème est que les cartes que vous amassez vont vous faire gagner ou perdre des points en fonction de la règle de score qui a été choisie. La partie se déroule sur 7 manches successives. Le joueur ayant le total le plus élevé (ou le moins négatif !) l'emporte.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Plis

Age préconisé : 10 +

Durée de jeu prévue: 30 mn

Nombre de joueurs: 3 - 5

Difficulté:

Marque du jeu: Iello

Auteur: Bruno Faidutti

Illustrateur: Swal





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: QUE29



Love Trivia

Commentaires sur le jeu

R

Points: 1

C'est le jeu de l'amour Testez vos connaissances avec ce quizz très love contenant plus de 1000 questions / réponses.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Question-Réponse

Age préconisé : 15 +

Durée de jeu prévue: 60 mn

Nombre de joueurs: 2 - 69

Difficulté:

Marque du jeu: Schmidt

Auteur: Gilles Monnet

Illustrateur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: STR141



Machi

Commentaires sur le jeu

R

Points: 1

Jeu de cartes de gestion et développement. Vous incarnez un seigneur de clan qui a pour ambition de devenir Shogun. Pour cela vous devez montrer à l'empereur que vous n'êtes pas uniquement un bon chef de guerre mais également un bon administrateur. Vous allez devoir gérer et développer un petit village, construire de nouveaux bâtiments et développer son économie, installer de nouveaux villageois...

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion

Age préconisé : 10 +

Durée de jeu prévue: 90 mn

Nombre de joueurs: 3 - 5

Difficulté:

Marque du jeu: Tilsit

Auteur:

Illustrateur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: ENQ300



Mascarade

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Mascarade est un jeu de bluff et grâce au pouvoir des personnages il faut être le premier à avoir 13 pièces d'or

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Cartes, Bluff

Age préconisé : Nc

Durée de jeu prévue: Nc

Nombre de joueurs: Nc

Difficulté:

Marque du jeu: Repos Prod

Auteur: Bruno Faidutti

Illustrateur: Jérémy Masson



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: STR347



Munchkin

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous, petit niveau 1, avez pour objectif d'atteindre le mythique niveau 20. Pour cela, vous allez affronter des monstres, piller des trésors, vous entraider ou vous entre-affronter. Equipez vous et lancez vous pour ce donjon humoristique.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Affrontement

Age préconisé : 10 +

Durée de jeu prévue: 30 - 90 mn

Nombre de joueurs: 2 - 6

Difficulté:

Marque du jeu: Edge Entertainment

Auteur: Steve Jackson

Illustrateur: John Kovalic





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: STR148



Novembre rouge

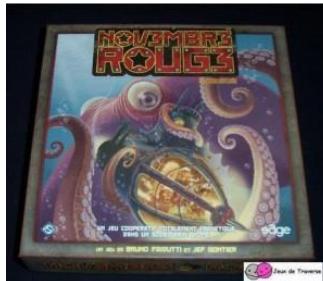
Commentaires sur le jeu

R

Points: 1

Sauvez le sous-marin!

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération

Age préconisé : 12 +

Durée de jeu prévue: 90 - 120 mn

Nombre de joueurs: 3 - 8

Difficulté:

Marque du jeu: Eage

Auteur: Bruno Faidutti , Jef Gonti

Illustrateur: Christophe Madura



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: STR101



Pandémie

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Vous et votre équipe menez bataille contre quatre maladies mortelles. Vous parcourez le monde afin d'enrayer la vague d'infections et développer les ressources nécessaire pour fabriquer les remèdes. Vous devez travailler ensemble, utiliser vos capacités individuelles pour éradiquer les maladies avant qu'elles ne dépassent le monde. Le temps presse alors que les foyers d'infection accélèrent la propagation. Trouverez-vous les remèdes à temps? Le sort de l'humanité est entre vos mains!

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération

Age préconisé : + 10

Durée de jeu prévue: 45 mn

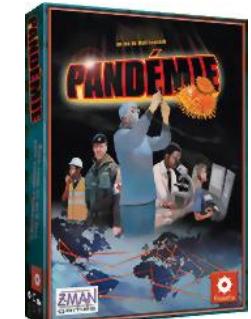
Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté: difficile

Marque du jeu: Filosofia

Auteur:

Illustrateur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: BLU162



Poker millenium

Commentaires sur le jeu

R02

Points: 1

2 jeux de 54 cartes
4 fois 50 jetons
4 dés
1 valise

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Bluff

Age préconisé :

Durée de jeu prévue:

Nombre de joueurs:

Difficulté:

Marque du jeu:

Auteur:

Illustrateur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: STR343



Puerto Rico

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Les joueurs vont gagner des points de victoire en envoyant des marchandises en Europe ou en construisant des bâtiments. Celui qui aura le plus de points de victoire gagnera la partie

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion

Age préconisé : 12 +

Durée de jeu prévue: 90 mn

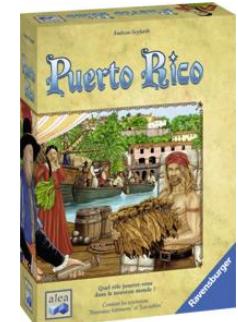
Nombre de joueurs: 2 - 5

Difficulté:

Marque du jeu: Filosofia

Auteur: Andreas Seyfarth

Illustrateur: Franz Vohwinkel





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: LAN142

Rimtik**Commentaires sur le jeu**

R Points: 1

Jeu de cartes et de rimes...pour défis enflammés entre amis, parties rapides, pleines d'adrénalines. Ambiance garantie!

Nb pièces: 1

**Caractéristiques du jeu**

Type de jeu: Ambiance

Age préconisé : 10 +

Durée de jeu prévue: 15 mn

Nombre de joueurs: 3 - 10

Difficulté:

Marque du jeu: Table Rase

Auteur:

Illustrateur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: STR146

San Marco**Commentaires sur le jeu**

R Points: 1

Lutte de pouvoir à Venise.
Vous représentez une noble famille vénitienne en lutte pour une place au Sénat. Etendez votre influence dans les différents quartiers de la ville, envoyez vos adversaires en exil et construisez vos ponts et endroits stratégiques.
Il ne vous restera alors que de vous attirer les faveurs du doge pour asseoir votre notoriété.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion

Age préconisé : 10 +

Durée de jeu prévue: 90 mn

Nombre de joueurs: 3 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Ravensburger

Auteur:

Illustrateur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: STR334



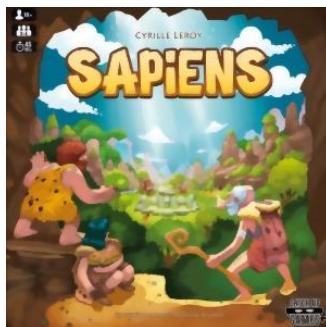
Sapiens

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Le temps est venu pour la Tribu de quitter son refuge pour de nouveaux horizons. En tant que chef de clan, vous devrez guider la migration de votre peuple préhistorique à travers la Vallée. Vous y récolterez de la nourriture en chassant et cueillant, trouverez de grandes et protectrices cavernes en prévision de l'hiver, interagirez avec les autres groupes nomades... Rassemblez votre tribu et partez à la découverte de la Vallée ! Sapiens est un jeu court et facile d'accès pour un public familial, avec suffisamment de profondeur pour séduire les "gamers".

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Gestion

Age préconisé : 10 +

Durée de jeu prévue: 45 - 60 mn

Nombre de joueurs: 2 - 4

Difficulté:

Marque du jeu: Catch up Games

Auteur: Cyrille Leroy

Illustrateur: Marc-Antoine Allard



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: PAR536



Shadow Hunters

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Êtes-vous une créature des ténèbres, un Shadow ? Ou plutôt un chasseur de démons, un Hunter ? À moins que vous ne soyez qu'un simple civil, happé malgré lui au cœur de la lutte éternelle entre le bien et le mal ? Shadow Hunter est un jeu à objectif et rôle caché, basé sur un principe semblable à celui de Wanted ou des Loups Garous de Thiercelieux. Chaque joueur se voit attribuer une identité secrète parmi les "Shadow" (créatures de la nuit), les "Hunter" (qui les chassent) ou les humains. L'objectif commun des "Shadow" est d'éliminer les "Hunter", celui des "Hunter" d'éliminer les "Shadow", les humains (personnages neutres) ont quant à eux un objectif propre.

Nb pièces: 1

Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Parcours

Age préconisé : 8 +

Durée de jeu prévue: 60 mn

Nombre de joueurs: 4 - 8

Difficulté:

Marque du jeu: Matagot

Auteur:

Illustrateur:





Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: BLU42



Skull & Roses

Commentaires sur le jeu

R

Points: 1

Les joueurs prennent chacun un paquet de 4 cartes rondes d'une même famille ainsi que l'un des tapis, placé face Skull visible. chaque paquet de carte contient 3 roses et un crâne. Tous les joueurs vont poser "simultanément" une de leur 4 carte sur leur tapis devant eux, face cachée. Le premier joueur observe les visages de tous, et place ainsi sa première carte en dernier (ben oui, c'est le premier). Il va alors décider s'il en rajoute une, ou s'il lance un défi.

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Ambiance

Age préconisé : 10 +

Durée de jeu prévue: 30 mn

Nombre de joueurs: 3 - 6

Difficulté:

Marque du jeu: Lui-même

Auteur:

Illustrateur:



Fiche récapitulative de jeu

Code du jeu: ENQ355



Unlock ! Escape Adventures

Commentaires sur le jeu

Points: 1

Unlock! est un système de jeu de cartes coopératif inspiré des escape rooms.

Les escape rooms sont des salles dont vous devez vous échapper en moins de 60 minutes.

Unlock! vous fait vivre ces expériences chez vous, autour d'une table.

Après avoir pris connaissance du contexte du scénario, vous commencez votre aventure dans une pièce (une carte de lieu qui indique divers numéros). Fouillez-la pour trouver des objets ! Attention : certains peuvent

Nb pièces: 1



Caractéristiques du jeu

Type de jeu: Coopération

Age préconisé : + 10

Durée de jeu prévue: 60 mn

Nombre de joueurs: 1 - 6

Difficulté:

Marque du jeu: Space Cowboys

Auteur:

Illustrateur: